

MATERYAL TASARIM FORMU

Ders Adı:

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

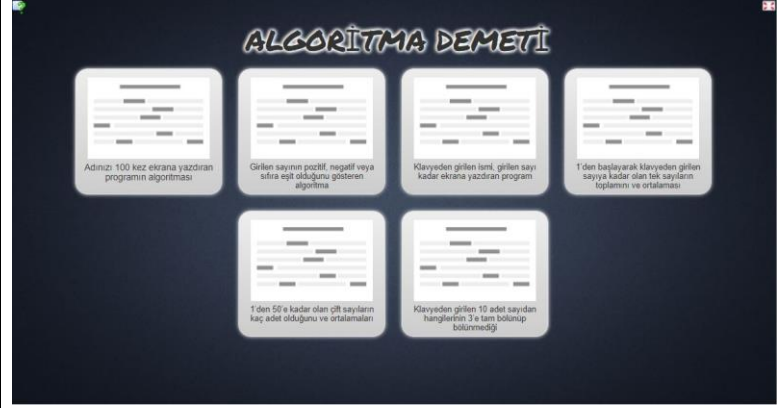
Sınıf Düzeyi:

7.Sınıf

Materyalin Adı ve Görseli:

ALGORİTMA DEMETİ

Programların yapı taşı olan algoritmaların oyun yöntemiyle öğretilmesi amacıyla bu materyal oluşturulmuştur. Verilen problemleri öğrencilere kendi oluşturdukları algoritmalar ile çözeceklerdir.



Materyalin Tanımı ve Özellikleri:	<p>Oyunla öğrenme çocuklarda kalıcı öğrenmeler sağlamaktadır.Özellikle gelişen teknoloji ile birlikte çocukların dijital ortamda oyun için geçirdiği zaman artmıştır.Bu zamanı kaliteli geçirmek, derslerdeki konuları pekiştirmek amacıyla tasarlanan materyal Learningapps Web2.0 aracıyla hazırlanmıştır. Materyal öğrencilerin algoritmik becerilerini ölçen kolay,orta ve zor olmak üzere altı adet algoritma etkinliğinden oluşmaktadır.</p> <p>Materyal Linki: https://learningapps.org/27504378</p>
Kullanılabileceği Konular:	<p>Öğrencilerin algoritmik düşünme, bilgi işlemsel düşünme becerilerini geliştirme, yapılandırmacı yaklaşıma göre yaparak yaşayarak öğrenmelerini desteklemek amacıyla tasarlanmıştır.Bu sebeple hazırlanan materyal problem çözme ve algoritma konusunda kullanılabilir.</p>
İlgili Kazanımlar:	<p>Karşılaştığı problemleri algoritma mantığıyla çözümler. İlemlerin ve problemlerin çözümünü yaparken algoritma mantığını kullanabilir.</p> <p>Algoritma ile problem çözer.</p>
Güvenlik Unsurları	<p>Hazırlanan materyal dijital ortamda olduğu için , bilgisayar donanımının güvenli olduğuna dikkat edilir.</p>
Diğer (eklemek istedikleriniz varsa)	<p>LearningApss programı tanıtılarak öğrencilerin etkinliklere daha kolay adapte olması sağlanır.</p>